

# LA BOÎTE A OUTILS DE L'O.T.M.

Pour officier, les O.T.M. ne doivent pas se déplacer sans:

Stylo bille noir et stylo bille rouge  
(deux de chaque en cas de «panne sèche»)

- ◆ Feutre noir (pour le verso de la feuille de marque)
- ◆ Produit correcteur
- ◆ Sifflet
- ◆ Règle
- ◆ Chronographe
- ◆ Post-it ou étiquettes autocollantes
- ◆ Trombones
- ◆ Une feuille de marque
- ◆ Imprimés pour les réclamations et les incidents
- ◆ Mini bloc-notes
- ◆ Carton «sous-main» pour feuille de marque
- ◆ Règlement officiel
- ◆ Annuaire Officiel F.F.B.B.
- ◆ Fiche de suivi des entrées en jeu
- ◆ Guide de l'O.T.M.

